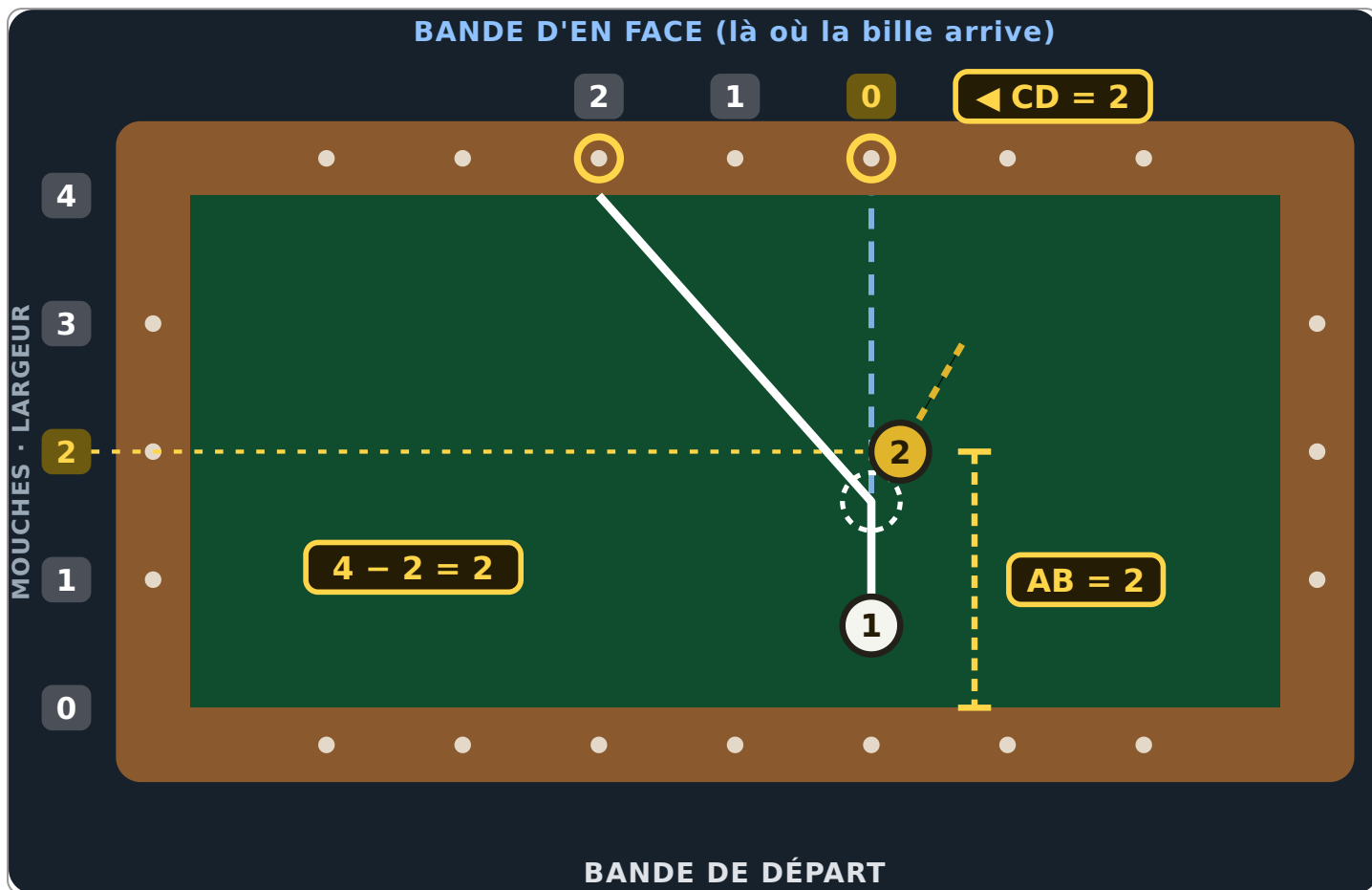


Systeme une bande — $CD = 4 - AB$

Où la bille 1 touche la **bande d'en face** après avoir frôlé la bille 2, sans effet latéral



Exemple : $AB = 2$ (bille 2 à 2 mouches de la bande de départ), donc $CD = 4 - 2 = 2$. Pointillé bleu : la ligne de visée, prolongée jusqu'au point visé (0 du comptage). Cercle en pointillé : la bille 1 au moment du choc, à demi-bille. Pointillé jaune sur la bille 2 : elle est poussée vers la droite. Cercles jaunes : les repères comptés sur les deux graduations.

LA FORMULE

$$CD = 4 - AB$$

Ici **AB** se mesure de la bande de départ jusqu'à la bille 2 : c'est cette distance qui fixe le chemin qui reste à la bille 1 après le contact.

Schéma : $AB = 2$, donc $CD = 4 - 2 = 2$.

LES TROIS REPÈRES

- **AB** : l'éloignement de la bille 2 par rapport à la bande de départ, en mouches (graduation de gauche, à la hauteur de la bille 2).
- **Le point visé** : là où la ligne de visée, prolongée, finirait sur la bande d'en face — le 0 du comptage, en haut.
- **CD** : l'écart, en mouches vers la gauche, entre ce point visé et l'endroit où la bille 1 touche réellement la bande d'en face.

LE COUP DE QUEUE, TOUJOURS LE MÊME

Bille 1 visée à **demi-bille** sur la bille 2, frappée **en tête, sans aucun effet latéral**. La bille 2 part vers la droite, la bille 1 est renvoyée vers la gauche de sa route.

TROIS POSITIONS

AB (mouches)	3	2	1
CD (décalage)	1	2	3

Toujours vers la gauche du point visé. Plus la bille 2 est près de la bande de départ, plus le décalage est grand — et plus la moindre irrégularité de frappe se voit à l'arrivée.

AJOUTER DE L'EFFET

CD = 4 + doses - AB

Effet	Aucun	1 dose	2 doses
CD pour AB = 2	2	3	4

Chaque dose d'effet latéral ajoute une mouche au décalage, à position égale.

Valeurs théoriques : l'effet, le tapis et la vitesse changent la trajectoire réelle. La présentation et le schéma sont propres à ce site.

Le cours complet, gratuit et hors-ligne : billard.baule.fr/une-bande/