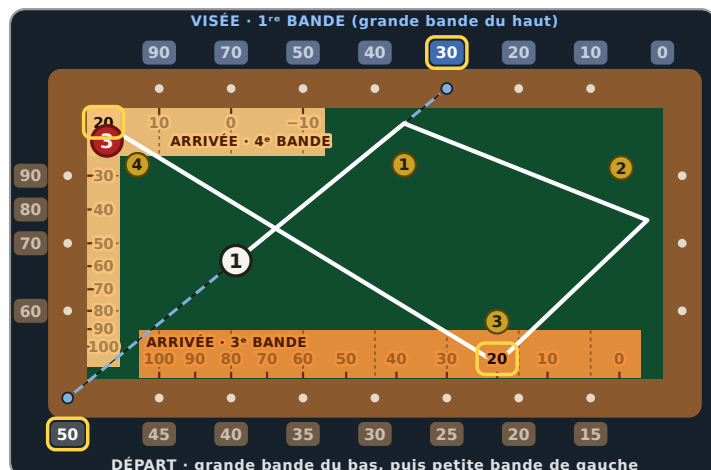
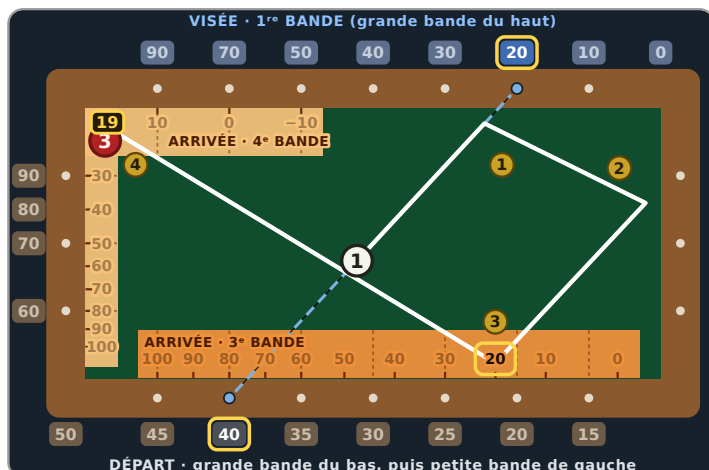


Tester mon billard — les quatre coups-tests du Conti

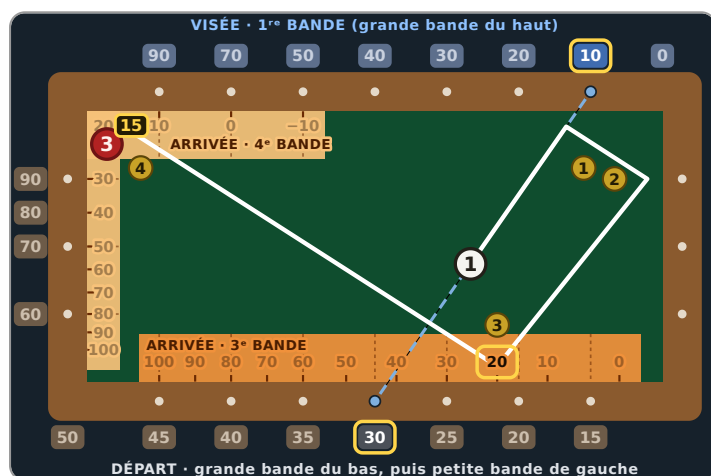
Table : _____ Salle : _____ Date : ____ / ____ / ____



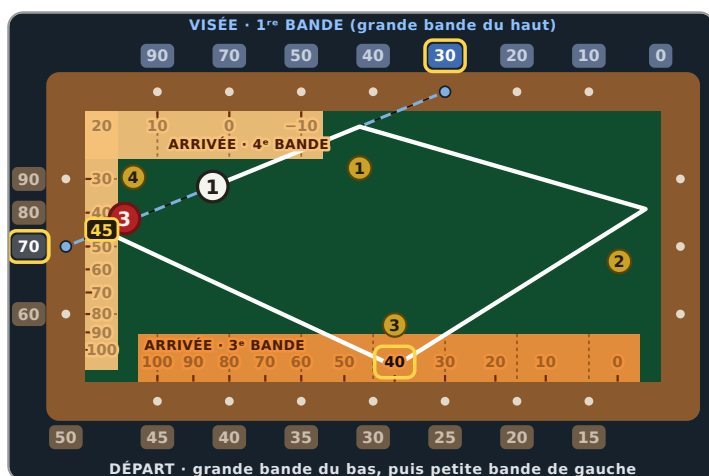
Test 1 : départ 50 → visée 30 → 3^e bande 20 → 4^e bande 20



Test 2 : départ 40 → visée 20 → 3^e bande 20 → 4^e bande 19



Test 3 : départ 30 → visée 10 → 3^e bande 20 → 4^e bande 15



Test 4 : départ 70 → visée 30 → 3^e bande 40 → 4^e bande 45

À REMPLIR : LE CHIFFRE OÙ LA BILLE ARRIVE VRAIMENT SUR LA 4^e BANDE

Test	Départ	Visée	Attendu	Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4	Essai 5	Retenu	Réglage
1	50	30	20							
2	40	20	19							
3	30	10	15							
4	70	30	45							

Retenu = le chiffre qui revient le plus souvent. Réglage = retenu – attendu (ex. : 22 au lieu de 20 → +2).

COMMENT JOUER LES TESTS

1. Bille 1 sur le départ du test, visée au chiffre indiqué de la 1^{re} bande.
2. **Toujours le même coup** : attaque en tête (haut de la bille), maximum de « bon » effet, vitesse franche (billes touchées : au moins 40 cm).
3. Note où la bille arrive sur la 4^e bande, 3 à 5 fois par test.
4. Garde le chiffre le plus fréquent, puis calcule le réglage.

UTILISER LE RÉGLAGE

- Ajoute le réglage à la 4^e bande calculée : arrivée 3^e + correction du départ + **réglage**.
- Départ non testé : estime entre ses deux voisins testés (+2 à 50 et +4 à 70 : environ +3 à 60). Jamais au-delà des tests.
- Refais les tests si le tapis ou les bandes changent, dans une autre salle, ou d'une saison à l'autre.

Valeurs théoriques : l'effet, le tapis et la vitesse changent la trajectoire réelle. Les schémas sont indicatifs.

L'outil qui calcule le réglage : billard.baule.fr/tester/